

INFORMACIÓN GENERAL

1. Presentación

Fundamentos de Informática es un curso introductorio a lenguajes de programación y tiene por **finalidad** que el alumno pueda adquirir los conocimientos y habilidades necesarias para desarrollar aplicaciones computacionales de carácter científico-técnico, y tener además una mínima base metodológica para el diseño de programas. Como **resultado** de la asignatura el alumno debe adquirir una visión global de informática, partiendo de la arquitectura básica de un computador y comprendiendo las partes fundamentales que lo integran. Debe entender cómo funciona el software que permite a los usuarios interactuar con los computadores, para finalmente aprender los mecanismos básicos de resolución de problemas en informática utilizando el paradigma de la orientación a objetos. El alumno deberá ser capaz de abordar la fase de diseño de un problema sencillo y dominar los aspectos básicos del lenguaje JAVA en la fase de implementación con la ayuda del entorno de programación BlueJ.

2. Programación temporal de la asignatura

Los contenidos de este curso se organizan en las sesiones indicadas, conforme a 12 temas, en horario y aula de Akademosweb. Se incluye una **práctica obligatoria*** dividida en 3 partes.

Tema

Tema 1. Introducción y conceptos básicos

Tema 2. Hardware

Tema 3. Software

Tema 4. Objetos y Clases

Tema 5. Definición de Clase

Tema 6. Interacción entre objetos

Tema 7. Estructura de almacenamiento y agrupación de objetos

(Práctica obligatoria*. Partes I y II)

Tema 8. Comportamiento avanzado con objetos

Tema 9. Acoplamiento entre clases

Tema 10. Extensión de clases: Herencia

(Práctica obligatoria*. Parte III)

Tema 11. Manejo de errores y excepciones

Tema 12. Pruebas

(Entrega y defensa de práctica obligatoria*)

Como tutor os animo a asistir a las tutorías presenciales en el Centro Asociado de Motril, aunque siempre tienes la posibilidad de seguir las tutorías en directo mediante webconferencia ([INTECCA](#)). Te animo a usar los recursos disponibles, ya sea mediante correo electrónico nesrodriguez@motril.uned.es o en el curso virtual ([Agora](#)) dentro del foro de tutoría. La planificación de la tutoría puede verse actualizada, con cambios y prácticas, en [AKADEMOS](#)

INFORMACIÓN SOBRE PRÁCTICAS

Esta previsto que en esta asignatura se vayan a realizar prácticas.

Calendario previsto: 16/3/2026;20/4/2026;11/5/2026;18/5/2026 (si recuperación)

Horas previstas: 4

Observaciones:

1ª SESIÓN DE PRÁCTICA OBLIGATORIA*. Partes I y II (16/3/2026)

2ª SESIÓN DE PRÁCTICA OBLIGATORIA*. Parte III (20/4/2026)

3ª ENTREGA Y DEFENSA DE PRÁCTICA OBLIGATORIA* -1ª convocatoria JUNIO- (11/5/2026)

(4ª) RECUPERACIÓN DE ENTREGA Y DEFENSA DE PRÁCTICA OBLIGATORIA** -2ª convocatoria JUNIO- (18/5/2026).

IMPORTANTE:

*Práctica obligatoria y de asistencia presencial obligatoria en el Centro Asociado de Motril (ver guía de estudio).

****Segunda convocatoria de JUNIO:** Se presentarán obligatoriamente sólo los alumnos que no superen la práctica en 1ª convocatoria junio y quieran recuperar la misma o bien quieran mejorar su calificación obtenida. Es importante destacar que si no superan esta convocatoria deberán entregar la práctica en la fecha indicada para la convocatoria de SEPTIEMBRE indicada en el enunciado de la práctica. EN ESTA 2ª CONVOCATORIA DE JUNIO SE DEBERÁ SUBIR LA PRÁCTICA ANTES DEL DÍA DE CIERRE DE LA PLATAFORMA DE SUBIDA DE PRÁCTICA EN ÁGORA.

El *horario* y *aula* se indica en el calendario Akademos.

Antes de cada convocatoria prevista, la práctica debe haberse subido al curso virtual (Ágora)